

## Regulile jocului Blackjack™

- Blackjack™ este jucat cu 3 casete și 6 pachete standard de 52 de cărți (fără Jockeri)
- Obiectivul jocului este de a crea o mână cu o valoare care este egală sau mai apropiată de 21 decât mâna crupierului, fără a depăși această valoare.
- Cărțile cu numere (2-10) au valorile numerice corespondente, Așii au valoarea 1 sau 11, iar Popii, Damele și Valeții au valoarea 10.
- Nu există nicio diferență între cele 4 suite.
- Jocul se desfășoară cu un crupier computerizat. Crupierul primește două cărți și jucătorul primește două cărți în fiecare casetă.
- Cărțile jucătorului sunt date cu fața în sus, în timp ce doar prima carte a crupierului este afișată.
- Puteți decide să alegeți Carte, Dublu, Divizare sau Pas.
- În funcție de cărțile dvs. și de cartea crupierului, puteți avea suplimentar opțiunile de a face divizare, de a lua câștig egal sau de a face asigurare.
- Dacă decideți să cereți Carte, Dublu sau Divizare, următoarea carte sau cărțile împărțite sunt evaluate conform respectivelor decizii.
- Dacă alegeți Pas sau mâna dvs. depășește, următoarele cărți împărțite sunt atribuite automat la următoarea mână sau la mâna crupierului, în funcție de mâna la care jucați.
- Runda de joc se termină atunci când crupierul termină mâna sa.
- Cărțile sunt amestecate din nou la fiecare rundă de joc.
- Mizele minime și maxime pentru masă sunt afișate în secțiunea **MIN/MAX** a mesei.
- Dacă mâna dvs. este mai aproape de 21 decât cea a crupierului, fără a depăși, atunci ați câștigat.
- Dacă mâna crupierului este mai aproape de 21, fără a depăși, atunci ați pierdut.
- Crupierul trebuie să se oprească la 17 sau mai mult și trage cărți dacă are sub 16.
- Mâine cu valoarea egală cu cea a crupierului sunt o egalitate, iar miza dvs. este returnată.
- Dacă mâna dvs. este 22 sau mai mare (depășire), veți pierde indiferent de valoarea mâinii crupierului.
- Mâna dvs. spune pas automat când are valoarea 21.

## Blackjack

- Dacă primiți la început la orice mână o carte de valoare 10, adică cartea cu numărul 10 de orice culoare sau un popă, damă sau valet, plus un as, se consideră Blackjack.
- Blackjack se plătește 3:2.
- Un Blackjack bate orice altă mână cu valoarea 21.

## Asigurare

- Dacă prima carte a crupierului este un as, puteți cumpăra asigurare.
- Asigurarea costă jumătate din valoarea mizei inițiale și plătește 2 la 1 dacă crupierul primește Blackjack.
- Dacă faceți asigurare și crupierul nu are Blackjack, pierdeți miza de asigurare.

## Bani egali

- Dacă aveți Blackjack și cartea vizibilă a crupierului este un as, puteți avea un câștig egal cu acela al crupierului.
- La câștig egal se plătește 1:1.

## Separarea

- Dacă primele două cărți pe care le primiți au aceeași valoare, le puteți diviza în două mâini separate.
- Este permisă o singură divizare per mână.
- Prin separare miza dvs. inițială se dublează și jucați succesiv ambele mâni.
- După divizarea Așilor veți primi doar o singură carte suplimentară pentru fiecare mână divizată.
- Pentru toate mâinile „separate”, cu excepția celor cu ași „separați”, puteți cere cărți noi de mai multe ori.
- La o mână divizată, un As și o carte cu valoarea 10 vor fi numărate ca fiind 21, nu ca Blackjack.










## Dublare



- Puteți dubla miza după primele două cărți (cu excepția cazului când ați separat (split) doi ași).
- Miza de dublare este egală cu miza inițială.
- După dublarea mizei, mai primiți o carte și apoi mâna se oprește automat.

## Funcțiile jocului

- Tabelul de mai jos prezintă diferitele butoane care se găsesc în joc și descrierea funcțiilor.

Buton	Funcție
	Pentru a plasa o miză, selectați un jeton și apoi faceți clic în zona de mizare. Fiecare clic în cerc adaugă un jeton de valoarea selectată la zona de mizare.
	Ștergere Faceți clic pentru a anula toate mizele de pe masă.
	Anulare acțiune anterioară Faceți clic pentru a anula ultima miză plasată pe masă.
	Dublare Faceți clic pentru a vă dubla miza și pentru a primi o carte suplimentară.

	<p><b>Divizare</b> Faceți clic pentru a vă diviza mâna în două mâini separate și pentru a vă dubla miza inițială.</p>
	<p><b>Cărți</b> Dați clic pentru a începe o rundă de joc. Dvs. și crupierul veți primi câte 2 cărți. Prima carte a crupierului va fi cu fața în sus, cea de-a doua cu fața în jos. Crupieul se uită la cartea cu fața în jos, dacă prima carte este 10, J, Q sau K.</p>
	<p><b>Nu</b> Dați clic pentru a respinge Asigurare sau Bani egali atunci când sunt disponibile pentru mâna dvs.</p>
	<p><b>Nu la toate</b> Dați clic pentru a respinge Asigurare sau Bani egali pentru toate mâinile simultan.</p>
	<p><b>Da</b> Dați clic pentru a accepta Asigurare sau Bani egali atunci când sunt disponibile pentru mâna dvs.</p>
	<p><b>Da la toate</b> Dați clic pentru a accepta Asigurare sau Bani egali pentru toate mâinile simultan.</p>
	<p><b>Oprire</b> Faceți clic pentru a nu mai primi cărți suplimentare și pentru a vă juca mâna. După ce vă opriți, se prezintă rezultatul.</p>
	<p><b>Carte nouă</b> Faceți clic pentru a primi o carte suplimentară.</p>
	<p><b>Miză nouă</b> Dați clic pentru a plasa o nouă miză.</p>

	<p>Re-mizare Pentru a plasa aceeași miză ca la runda precedentă și pentru a juca.</p>
	<p>Dacă există săgeți îndreptate spre stânga și dreapta jetoanelor, dați clic pe ele pentru a vedea valorile suplimentare ale jetoanelor cu care puteți miza. Alternativ, derulați cu mouse-ul.</p>

## Opțiuni Setări joc

- Pentru a accesa setările jocului faceți clic pe pictograma cheie de piulițe din panoul de joc.
- **Viteza.** Creșteți sau micșorați viteza jocului.
- **Coloană sonoră.** Alegeți o coloană sonoră pentru joc.
- **Istoric jocuri.** Faceți clic pentru a vedea istoricul recent al jocurilor dvs. (nu este disponibil în modul **JOC DE AMUZAMENT**).

## Informații suplimentare

- Următoarele funcții și setări ale jocului se pot supune termenilor și condițiilor de pe site-ul de jocuri. Pentru informații suplimentare despre următoarele, accesați site-ul de jocuri:
  - Procedurile folosite pentru gestionarea rundelor de joc neterminate.
  - Durata după care sesiunile inactive de joc se termină automat.
- În cazul unei defecțiuni la software-ul/hardware-ul de joc, toate mizele și câștigurile din joc afectate sunt anulate și toate pariurile afectate vor fi returnate.

### Câștigul jucătorului

- Câștigul teoretic al jucătorului pentru acest joc (calculat ca fiind câștigul total/pariul total cu strategia optimă) este 99.59%

### Traducerea terminologiei de joc

**Notă:** Următorul tabel se aplică doar dacă jucați într-o altă limbă decât limba engleză.

Termen în engleză	Termen tradus
Insurance	Asigurare
3 to 2	3 la 2

Win	Câștig
-----	--------

**Regulile jocului sunt generate:**