

## Scopul jocului

Scopul jocului BLACKJACK LIVE este de a obține o sumă a cărților mai mare decât cea a crupierului, fără a depăși numărul 21. Cea mai bună mână este Blackjack – atunci când suma valorilor primelor două cărți împărțite este exact 21. Concuerați numai împotriva crupierului, nu împotriva celorlalți jucători.

- Se joacă cu 8 seturi de cărți.
- Crupierul se oprește întotdeauna la 17.
- Dublare miză la oricare 2 cărți inițiale.
- Separarea cărților inițiale de valoare egală.
- O singură separare per mână.
- O singură carte la fiecare as separat.
- Fără dublare miză după separare.
- Asigurare oferită atunci când crupierul arată un as.
- Blackjack se plătește 3 la 2.
- Asigurarea plătește 2 la 1.
- Joc în situație de egalitate (push) atunci când mâinile sunt egale.

## Regulile jocului

Jocul este găzduit de un crupier și permite cel mult 7 jucători.

Jocul se joacă cu opt seturi standard de 52 de cărți. Valorile cărților sunt următoarele:

- Cărțile de la 2 la 10 valorează atâtea puncte câte arată cartea.
- Cărțile cu figuri (valeți, dame și popi) valorează 10.
- Așii valorează 1 sau 11, care este mai favorabil pentru mâna respectivă. Rețineți faptul că o mână moale include un as cu valoarea 11.

După ce timpul alocat pentru pariere a expirat, crupierul împarte fiecărui jucător o carte cu fața în sus. Împărțirea începe cu primul jucător din stânga crupierului și continuă în sens orar, terminând cu crupierul. Crupierul împarte apoi o a doua carte cu fața în sus fiecărui jucător și cu fața în jos pentru el însuși. Valoarea mâinii dvs. inițiale este afișată lângă cărțile dvs.

### Blackjack

Dacă valoarea mâinii dvs. inițiale formate din două cărți este exact 21, aveți Blackjack!

### Asigurare

În cazul în care cartea împărțită crupierului cu fața în sus este un as, vi se oferă opțiunea de a achiziționa asigurare pentru a compensa riscul ca crupierul să aibă blackjack, chiar dacă și dvs. aveți blackjack. Suma asigurării este egală cu o jumătate din miza dvs. principală, iar miza asigurării este stabilită separat de miza pentru mâna dvs. Crupierul aruncă o privire asupra valorii cărților sale pentru a verifica dacă are blackjack. În cazul în care crupierul nu are blackjack, runda continuă. În cazul în care crupierul are blackjack, mâna crupierului câștigă. Dacă și dvs. și crupierul aveți blackjack, jocul se termină la egalitate și miza vă este returnată. Rețineți faptul că în cazul în care cartea împărțită cu fața în sus pentru crupier este un zece sau o figură, vi se va oferi posibilitatea de a achiziționa asigurare, iar crupierul nu va arunca o privire asupra propriilor sale cărți pentru a vedea dacă are blackjack.

### Dublare miză, Trage carte sau Oprire

Atunci când crupierul nu are blackjack la verificarea celor două cărți inițiale ale sale, jucătorilor li se oferă șansa de a-și îmbunătăți valorile mâinilor atunci când le vine rândul, pe măsură ce crupierul se deplasează în sens orar în jurul mesei.

Dacă valoarea mâinii dvs. inițiale nu este 21, puteți alege opțiunea **Dublare miză**. În acest caz, veți dubla miza și vi se va distribui încă o carte pentru a o adăuga la mâna pe care o aveți. Alternativ, puteți alege opțiunea **Trage carte** pentru a vi se distribui încă o carte pe care să o adăugați la mâna pe care o aveți. Puteți trage câte o carte de mai multe ori, pentru a primi cărți suplimentare, înainte de a alege opțiunea Oprire după ce sunteți mulțumiți de valoarea mâinii pe care o aveți.

### Separat

Dacă mâna dvs. inițială este o pereche de cărți cu valoare egală, puteți decide să separați perechea pentru a face două mâini separate, fiecare cu o miză separată egală cu miza dvs. principală. După ce o a doua carte este împărțită ambelor dvs. mâini, puteți îmbunătăți valoarea acestora prin utilizarea opțiunii de trageră o carte înainte de a vă opri. Cu toate acestea, dacă separați o pereche de ași inițială, veți primi numai o carte suplimentară per mână, fără opțiunea de a trage o carte.

### Rezultat

Dacă suma mâinii dvs. depășește 21, se consideră depășire și pierdeți miza pe mâna respectivă.

După ce le-a venit rândul tuturor jucătorilor, crupierul dezvăluie valoarea cărților sale. Crupierul trebuie să tragă o carte în cazul unei mâini de 16 sau mai mică și trebuie să se oprească la o mână moale de 17 sau mai mare.

Câștigați în cazul în care valoarea mâinii dvs. finale este mai aproape de 21 decât cea a crupierului sau în cazul în care crupierul depășește. Dacă valoarea mâinii dvs. este aceeași cu a crupierului, runda jocului se termină la egalitate (push) și miza vă este returnată.

Blackjack bate o mână de 21 alcătuită din trei sau mai multe cărți. Blackjack bate de asemenea o mână de 21 rezultată dintr-o pereche separată.

## Pariuri secundare

Acest joc de Blackjack include pariuri secundare opționale – Perfect Pairs și 21+3. Puteți plasa pariuri secundare în combinație cu pariul dvs. blackjack principal. Aveți șansa de a câștiga la oricare pariu secundar, indiferent dacă ulterior câștigați la pariul dvs. blackjack.

### Perfect Pairs

Pariul **Perfect Pairs** vă oferă șansa de a câștiga în cazul în care primele dvs. două cărți includ orice fel de pereche - de exemplu, două dame, doi ași sau doi de 3. Există trei tipuri de perechi, fiecare cu un câștig acordat diferit:

- **Pereche perfectă** – aceeași caracteristică, de exemplu doi ași de pică.
- **Pereche de culoare** – caracteristici diferite de aceeași culoare, de exemplu 2 de caro + 2 de cupă.
- **Pereche mixtă** – caracteristici diferite, de exemplu 10 de cupă + 10 de treflă.

### 21+3

Pariul **21+3** vă oferă șansa de a câștiga în cazul în care primele dvs. două cărți plus cartea împărțită cu fața în sus pentru crupier includ oricare din combinațiile câștigătoare următoare (similar celor de la poker), fiecare cu un câștig acordat diferit:

- **Tripletă identică** – de exemplu 3 dame de cupă.
- **Chintă de culoare** – în ordine numerică și de aceeași caracteristică, de exemplu 10, valet și damă de caro.
- **Trei cărți de un fel** – aceeași valoare, dar caracteristici diferite, de exemplu oricare 3 popi diferiți.
- **Chintă** – în ordine numerică dar cu caracteristici diferite, de exemplu 2 de pică + 3 de treflă + 4 de cupă.
- **Culoare** – aceeași caracteristică, de exemplu 2, 6 și 10 de treflă.

## Bet Behind

Caracteristica Bet Behind vă permite să pariați pe o mână împărțită altui jucător. Veți partaja rezultatul mâinii celuilalt jucător. Câștigurile acordate pentru pariurile Bet Behind sunt aceleași ca cele pentru pariurile obișnuite.

Puteți utiliza această caracteristică indiferent dacă sunteți așezați la masă și dacă intenționați să jucați mâna proprie. Totuși, nu puteți plasa un pariu Bet Behind pe mâna proprie.

La începutul rundeii jocului, plasați pariul principal și toate pariurile secundare opționale (dacă sunt oferite). Apoi, plasați pariul opțional Bet Behind în punctul BET BEHIND la locul unui jucător selectat înainte ca timpul de pariere să expire.



Dacă plasați un pariu Bet Behind și jucătorul de la locul respectiv decide să nu participe la rundă, pariul vă va fi returnat imediat.

Porecla afișată la fiecare loc identifică jucătorul care va lua toate deciziile pentru mâna respectivă. Puteți, totuși, decide dacă plasați sau nu un pariu de asigurare atunci când cartea împărțită cu fața în sus pentru crupier este un as. Puteți decide de asemenea în avans dacă dublați sau nu miza atunci când jucătorul din spatele căruia pariați alege opțiunea de dublare miză sau separare.

Puteți modifica ulterior aceste setări prin clic pe butonul Setări și apoi selectând fila „BET BEHIND”. Puteți de asemenea debifa opțiunea „PERMITE ALTOR JUCĂTORI SĂ MIZEZE DIN SPATELE MEU” dacă doriți să interziceți altor jucători să parieze din spatele dvs.

Pictograma „Jucători în vogă” vă ajută să determinați care dintre colegii dvs. jucători de Blackjack au cea mai lungă evoluție câștigătoare.



Numărul de la medalia de aur indică numărul de runde consecutive pe care jucătorul le-a câștigat. Rețineți faptul că de îndată ce un „Jucător în vogă” pierde o rundă, acesta va pierde de asemenea pictograma medaliei de aur.

## Împărțire acum

Butonul **ÎMPĂRȚIRE ACUM** este activat numai atunci când sunteți singurul jucător la o anumită masă de Blackjack și ați plasat pariul minim. Apăsăți acest buton pentru a începe runda imediat și a vi se distribui cărțile la locul ales.



## Câștiguri acordate

- Blackjack se plătește 3:2.
- Mâna câștigătoare se plătește 1:1.
- Dacă crupierul are blackjack, asigurarea plătește 2:1.

### Perfect Pairs

MÂNĂ	PLATĂ
Pereche perfectă	25:1
Pereche de culoare	12:1
Pereche mixtă	6:1

### 21+3

MÂNĂ	PLATĂ
Tripletă identică	100:1
Chintă de culoare	40:1
Trei cărți de un fel	30:1
Chintă	10:1
Culoare	5:1

Vă rugăm rețineți faptul că orice disfuncționalitate anulează runda jocului și toate eventualele câștiguri ale rundeii .

## Restituire la jucător

Plata procentuală teoretică optimă este:

- Blackjack – 99.28%.
- Pariu Perfect Pairs – 95.90%.
- Pariu 21+3 – 96.30%.

## Alegeți un loc

Faceți clic pe LUAȚI LOC AICI deasupra locului vacant pe care doriți să îl ocupați.



După ce ați luat loc la masă, numele dvs. de pe ecran va fi afișat dedesubtul locului.



Atunci când doriți să vă părăsiți locul, faceți clic pe butonul X de la locul dvs.

Dacă sunteți inactiv și nu plasați un pariu în două sau mai multe runde consecutive, vă veți pierde locul.

## Plasați mize

Panoul LIMITE MIZĂ afișează mizele minimă și maximă permise în total la masă.

**Blackjack € 0.1 - 1,000**

Veți fi înștiințat pe ecran dacă încercați să plasați o miză care depășește limita pentru tipul respectiv. Dacă plasați o miză mai mică decât limita minimă, aceasta va fi respinsă în momentul expirării perioadei de plasare a mizelor. Dacă plasați mai multe mize și numai unele dintre acestea sunt mai mici decât limita minimă, numai mizele care nu îndeplinesc cerințele minime vor fi respinse.

Pentru a participa la joc, trebuie să aveți suficiente fonduri pentru a vă acoperi mizele. Puteți vedea **SOLDUL** dvs. curent pe ecran.

SOLD  
€ 100,000.00

**LUMINILE DE TRAFIC** vă prezintă starea curentă a rundei jocului, informându-vă când puteți plasa mize (lumina VERDE), când timpul de plasare a mizelor este aproape de sfârșit (lumina GALBENĂ) și când timpul de plasare a mizelor a expirat (lumina ROȘIE).



**ETALARE JETOANE** vă permite să selectați valoarea fiecărui jeton pe care doriți să îl mizați. Vor fi permise numai jetoane cu valori ce pot fi acoperite de soldul dvs. curent. Acest afișaj va fi iluminat pentru utilizare numai pe durata rămasă a timpului pentru plasarea mizelor (lumina este verde sau galbenă). În momentul în care timpul pentru plasarea mizelor a expirat (lumina roșie), etalarea jetoanelor este dezactivată, astfel încât nu mai poate fi selectat niciun jeton suplimentar.



După ce ați selectat un jeton, plasați pariul printr-un simplu clic/atingere a punctului de pariere de la masa de joc. La fiecare clic/atingere a punctului de plasare a mizei, suma mizei va fi mărită cu valoarea jetonului selectat.

NOTĂ: Nu minimizați browserul și nu deschideți nicio altă filă în browser pe durata rămasă a timpului pentru plasarea mizelor și dacă ați plasat mize la masă. Asemenea acțiuni vor fi interpretate ca părăsirea jocului și de aceea mizele dvs. vor fi refuzate pentru runda respectivă a jocului.

Butonul **DUBLARE** (2x) vă permite să dublați rapid miza. Butonul este activat după ce ați plasat orice fel de miză.

Butonul **DUBLARE** (2x) vă permite să dublați miza până la limita maximă.

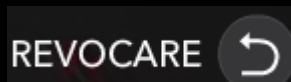
Vă puteți dubla miza numai o dată.



Butonul **REPETARE** vă permite să repetați toate mizele de la runda anterioară a jocului.



Butonul **REVOCare** îndepărtează ultima miză plasată.



Puteți face clic/atinge în mod repetat pe butonul **REVOCare** pentru a îndepărta mizele una câte una, în ordine inversă a plasării lor. Rețineți faptul că puteți îndepărta mize numai pe durata rămasă a timpului de plasare a mizelor (lumina este VERDE sau GALBENĂ).

Indicatorul **MIZĂ TOTALĂ** afișează suma totală a tuturor mizelor plasate în runda curentă.



## Luați o decizie

După ce primiți primele două dvs. cărți, puteți lua o decizie inițială cu privire la mâna pe care o aveți, chiar înainte ca crupierul să ajungă la dvs. Opțiunile pentru decizie vor fi afișate în stânga ecranului și numai cele disponibile în mod curent vor fi activate.



Atunci când este rândul dvs., crupierul va acționa pe baza deciziei inițiale pe care ați luat-o. Dacă nu ați luat încă o decizie înainte de a vă veni rândul, va apărea fereastra pentru luarea deciziei în centrul ecranului. Luminile de trafic vă vor informa cu privire la timpul rămas pentru a lua o decizie.



Opțiunile pentru decizie sunt după cum urmează:

- TRAGE CARTE: butonul verde cu semnul „+”.
- OPRIRE: butonul roșu cu semnul „-”.
- DUBLARE MIZĂ: butonul galben cu semnul „x2”.
- SEPARAT: butonul albastru cu săgețile opuse.

Dacă nu luați o decizie de joc înainte de expirarea timpului, lipsa răspunsului va fi interpretată ca o dorință de a rămâne la mâna dvs. curentă.

## Conversație

Puteți să conversați cu crupierul și cu ceilalți jucători. Introduceți mesajul în câmpul CONVERSAȚIE. Pentru a vă posta mesajul, apăsați Enter sau butonul săgeată din interiorul câmpului.

Utilizați butonul **CONVERSAȚIE** pentru a mări sau alternativ, pentru a închide fereastra de conversație.



Puteți să redimensionați și să deplasați fereastra pentru conversație oriunde pe ecran.

## Număr joc

Fiecare rundă a jocului este identificată de un **NUMĂR JOC unic**.

#21:10:10

Acest număr reflectă momentul începerii runde în format GMT prin *oră:minute:secunde*. Vă rugăm utilizați acest număr al jocului pentru referință (sau efectuați o captură de ecran a numărului jocului) în cazul în care doriți să contactați serviciul de asistență pentru clienți referitor la o rundă anume.

## Sunet

Butonul **SUNET** va dezactiva/activa toate sunetele și vocea din joc. Rețineți faptul că, dacă treceți la alte mese, sunetul se va activa automat.



Puteți modifica setările pentru sunet prin clic/atingerea butonului SETĂRI și apoi selectând fila SUNET.

## Istoric joc

Butonul **ISTORIC** va lansa o fereastră care prezintă toate rundele live ale jocului pe care le-ați jucat și rezultatele rundelor respective.



Puteți revedea activitatea dvs. anterioară în cadrul jocului prin revederea:

- **ISTORICULUI CONTULUI** – afișează istoricul complet al contului dvs. sub forma unei liste de date, jocuri, sume pariate și câștiguri acordate. În partea de sus a listei apare runda jocului terminată cel mai recent.
- **ISTORICULUI JOCULUI** – afișează istoricul dvs. referitor la un joc anume după ce atingeți/faceți clic pe jocul din coloana JOC.

## Setări

Butonul **SETĂRI** lansează un meniu cu setări la dispoziția utilizatorului.

Setările alese vor fi aplicate imediat și vor fi memorate la profilul dvs. Setările memorate vor fi lansate automat atunci când vă conectați de pe orice dispozitiv.

Puteți modifica setările pentru a schimba calitatea imaginii, sunetului, opțiunile tabelor de scor și alte setări generale ale jocului.



Setările sunt organizate în mai multe file principale din fereastra **SETĂRI**:

### GENERALITĂȚI

- Puteți ascunde/afișa mesajele conversației celorlalți jucători.
- Puteți activa **PARIURI SECUNDARE** suplimentare.

### VIDEO

Calitatea video este reglată automat, dar puteți modifica manual calitatea video prin selectarea fluxului specific.

### SUNET

Puteți dezactiva/activa opțiunile **VOCE CRUPIER** și **SUNET JOC**, precum și volumul pentru acestea.

### BET BEHIND

Puteți specifica strategia pentru **BET BEHIND** și astfel interziceți altor jucători să parieze din spatele dvs.

## Depunere și retragere

Butonul **CASIER** din partea inferioară stânga a ecranului va deschide fereastra de casierie/bancă pentru depuneri și retrageri.



## Tratarea erorilor

În cazul apariției oricărei erori la joc, sistemul de joc sau procedura de desfășurare a jocului, runda jocului va fi întreruptă temporar cât timp crupierul informează șeful de tură. Dvs. și alți jucători veți fi informați prin intermediul conversației sau al unui mesaj pop-up pe ecran cu privire la faptul că problema este în curs de investigare. Dacă șeful de tură poate rezolva imediat eroarea, runda jocului va continua în mod normal. Dacă rezolvarea imediată nu este posibilă, runda jocului va fi anulată și pariurile inițiale vor fi restituite tuturor jucătorilor care au participat la runda jocului.

## Amestecarea

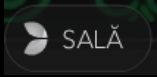
Jocul continuă până la împărțirea cărții de tăiat (cut card). Ulterior, cărțile sunt amestecate de un crupier sau de un amestecător de cărți.

Dacă este disponibilă o masă de amestecat, atunci la masă se utilizează două locuri în care sunt ținute pachetele de cărți înainte de a fi împărțite (shoe), cu două seturi de cărți de joc. În acest caz, crupierul schimbă locul în care sunt ținute pachetele de cărți înainte de a fi împărțite (shoes), și amestecarea este efectuată de un amestecător de cărți de la masa de

amestecare, în timp ce crupierul continuă să găzduiască runda jocului.

## Mai multe jocuri

Butonul **SALĂ LIVE** (dacă există) poate fi selectat în orice moment din orice joc.



Acesta vă permite să schimbați masa de joc sau să selectați orice alt joc live cu ușurință. Nu veți fi eliminați de la această masă de joc până când nu selectați efectiv o masă nouă la care doriți să vă alăturați. Puteți utiliza butonul SALĂ LIVE pentru a parcurge alte jocuri în timp ce încă jucați la masa dvs. curentă.

## Jocul la mai multe mese (dacă este disponibil)

Dacă sunteți adeptul acțiunii non-stop, vă puteți alătura simultan la maximum 4 mese de joc diferite și le puteți vizualiza pe toate în aceeași fereastră de browser!

După ce v-ați alăturat la cel puțin o masă de joc, faceți clic pe SALĂ LIVE pentru a accesa sala. În sală, treceți cursorul deasupra mesei la care doriți să vă alăturați și faceți clic pe butonul + asociat cu masa respectivă pentru a vă alătura la aceasta. (Anumite mese pot fi indisponibile pentru jocul la mai multe mese și de aceea nu vor afișa niciun buton +.)



După ce vă alăturați la mai multe mese, veți putea redimensiona fereastra de browser ca un întreg, dar nu veți putea redimensiona separat fiecare fereastră cu masa de joc. Puteți ieși de la orice masă fără a afecta prezența dvs. la alte mese la care v-ați alăturat. Pentru a ieși de la o masă, faceți clic pe butonul X care apare în momentul în care treceți cursorul deasupra ferestrei mesei ow.

Vă rugăm să rețineți:

- Butonul X pentru ieșirea de la o masă nu este accesibil atunci când masa este afișată în modul pe tot ecranul.
- Veți ieși de la o masă în mod automat dacă vă alăturați la aceeași masă prin intermediul unui alt dispozitiv/browser.
- Dacă faceți clic direct pe o pictogramă a mesei în loc de butonul + doar veți *schimba* mesele în loc de a vă alătura la masa aleasă *în plus* față de masa la care v-ați alăturat anterior.

Vă recomandăm să vă alăturați numai la numărul de mese pe care ecranul dvs. le poate cuprinde astfel încât să puteți plasa mize în mod deliberat și cu precizie.

## Taste de comandă rapidă

Tastele de comandă rapidă pot fi utilizate pentru a efectua rapid funcții utile ale jocului.

TASTĂ	FUNCȚIE
Taste numerice 1-6	Selectați jetonul dorit de pe afișajul cu jetoane. "1" corespunde jetonului cel mai din stânga cu cea mai mică valoare, "6" - jetonului cel mai din dreapta cu cea mai mare valoare.
SPACEBAR (BARA DE SPAȚIU)	Repetă miza dvs. cea mai recentă. Faceți clic pe SPACEBAR a doua oară pentru a vă dubla miza.
CTRL+Z (CMD+Z)	Anulează ultima dvs. miză.
DELETE (ȘTERGERE)	Anulează ultima dvs. miză. Apăsați continuu pe ȘTERGERE timp de 3 secunde pentru a îndepărta toate mizele.
ESC	Atunci când este posibil, tasta ESC se poate utiliza pentru a: <ul style="list-style-type: none"><li>• Ieșire din modul ecran complet,</li><li>• Închiderea unei ferestre pop-up deschise (Istoric, Ajutor, Setări etc.),</li><li>• Deschide SALĂ.</li></ul>