

Regulile jocului Blackjack Classic Touch™

- Blackjack Classic Touch™ este jucat cu 3 casete și 6 pachete standard de 52 de cărți (Jokerii nu sunt incluși).
- Obiectivul jocului este de a crea o mână cu o valoare care este egală sau mai apropiată de 21 decât mâna crupierului, fără a depăși această valoare.
- Cărțile cu numere (2-10) au valorile numerice corespondente, Așii au valoarea 1 sau 11, iar Popii, Damele și Valeții au valoarea 10.
- Nu există nicio diferență între cele 4 suite.
- Jocul se desfășoară cu un crupier computerizat. Crupierul primește două cărți și jucătorul primește două cărți în fiecare casetă.
- Cărțile jucătorului sunt date cu fața în sus, în timp ce doar prima carte a crupierului este afișată.
- Puteți decide să alegeți Carte, Dublu, Divizare sau Pas.
- În funcție de cărțile dvs. și de cartea crupierului, puteți avea suplimentar opțiunile de a face divizare, de a lua câștig egal sau de a face asigurare.
- Dacă decideți să cereți Carte, Dublu sau Divizare, următoarea carte sau cărțile împărțite sunt evaluate conform respectivelor decizii.
- Dacă alegeți Pas sau mâna dvs. depășește, următoarele cărți împărțite sunt atribuite automat la următoarea mână sau la mâna crupierului, în funcție de mâna la care jucați.
- Runda de joc se termină atunci când crupierul termină mâna sa.
- Puteți ascunde panoul cu butoanele jocului atingând în orice loc de pe ecran. Panoul revine când terminați de atins ecranul.
- Cărțile sunt amestecate din nou la fiecare rundă de joc.
- Mizele minime și maxime pentru masă sunt afișate în secțiunea **MIN/MAX** a mesei.
- Dacă mâna dvs. este mai aproape de 21 decât cea a crupierului, fără a depăși, atunci ați câștigat.
- Dacă mâna crupierului este mai aproape de 21, fără a depăși, atunci ați pierdut.
- Crupierul trebuie să se oprească la 17 sau mai mult și trage cărți dacă are sub 16.
- Dacă mâinile au valori egale, se declară egalitate și vi se returnează miza.
- Dacă mâna dvs. este 22 sau mai mare (depășire), veți pierde indiferent de valoarea mâinii crupierului.
- Mâna dvs. spune pas automat când are valoarea 21.

Blackjack

- Dacă primiți la început la orice mână o carte de valoare 10, adică cartea cu numărul 10 de orice culoare sau un popă, damă sau valet, plus un as, se consideră Blackjack.
- Blackjack se plătește 3:2.
- Un Blackjack bate orice altă mână cu valoarea 21.

Asigurare

- Dacă prima carte a crupierului este un as, puteți cumpăra asigurare.
- Asigurarea costă jumătate din valoarea mizei inițiale și plătește 2 la 1 dacă crupierul primește Blackjack.
- Dacă faceți asigurare și crupierul nu are Blackjack, pierdeți miza de asigurare.

Bani egali






- Dacă aveți Blackjack și cartea vizibilă a crupierului este un as, puteți avea un câștig egal cu acela al crupierului.
- La câștig egal se plătește 1:1.







Separarea

- Dacă primele două cărți primite sunt de aceeași valoare, puteți să le divizați în două mâini separate.
- Se permite o singură divizare
- Prin separare miza dvs. inițială se dublează și jucați succesiv ambele mâni.
- După divizarea Așilor veți primi doar o singură carte suplimentară pentru fiecare mână divizată.
- Pentru toate mâinile „separate”, cu excepția celor cu ași „separați”, puteți cere cărți noi de mai multe ori.
- La o mână divizată, un As și o carte cu valoarea 10 vor fi numărate ca fiind 21, nu ca Blackjack.

Dublarea mizei


- Puteți dubla miza după primele două cărți (cu excepția cazului când ați separat (split) doi ași).
- Miza de dublare este egală cu miza inițială.
- După dublarea mizei, mai primiți o carte și apoi mâna se oprește automat.

Butoane și simboluri	
	<p>Plasați o miză</p> <p>Pentru a plasa o miză, atingeți un buton pentru fise. Atingeți un jeton pentru a adăuga un jeton la valoarea selectată a mizei.</p>
	<p>Ștergere</p> <p>Atingeți pentru a șterge miza.</p>
	<p>Dublare</p> <p>Atingeți pentru a dubla miza.</p>
	<p>Cărți</p> <p>Atingeți pentru a porni o rundă de joc. Crupierul vă împarte 2 cărți cu fața în sus, apoi trage două cărți pentru el însuși: prima cu fața în sus și a doua cu fața în jos. Crupieul se uită la cartea cu fața în jos, dacă prima carte este 10, J, Q sau K.</p>
	<p>Nu</p> <p>Atingeți pentru a respinge Divizare, Asigurare sau Bani egali dacă este disponibil.</p>

	Da Atingeți pentru a accepta Divizare, Asigurare sau Bani egali dacă este disponibil.
	Oprire Atingeți pentru a nu primi cărți suplimentare. După ce vă opriți, se prezintă rezultatul.
	Carte nouă Atingeți pentru primirea unei cărți suplimentare.
	Miză nouă Atingeți pentru a plasa o miză nouă.
	Re-mizare Pentru a plasa aceeași miză ca la runda precedentă și pentru a juca.
	Deal rapid Atingeți pentru a porni împărțirea rapidă.

Setările jocului și Informații despre joc

	Meniu Atingeți pentru a accesa setările și informațiile jocului.
	Sunet Atingeți pentru a activa sau dezactiva Sunetul fără a accesa meniul setări.
	Ieșire Atingeți pentru a ieși din joc.
	Setări împărțire cărți Deal rapid: Atingeți butonul pentru a opri sau porni Deal rapid.
	Setări sunet Muzica de fundal. Activați sau dezactivați coloana sonoră din fundal. Sunete joc. Atingeți pentru a porni sau opri sunetele jocului.

	Casierie Atinge pentru a vedea câștigurile acordate.
	Regulile jocului Atingeți pentru a vedea regulile jocului.
	Istoric joc Atingeți pentru a vedea istoricul ultimelor dvs. jocuri. Istoricul jocului este disponibil doar când joci pe bani.
	Statistici Atingeți pentru a vedea valoarea mâinii crupierului de la ultimele 10 runde de joc.
	Înapoi Atinge pentru a reveni la jocul principal.

Notă: Unii operatori pot să nu ofere toate setările de joc prezentate.

Câștigul jucătorului

- Câștigul teoretic pentru jucătorul acestui joc este 99.59%

Informații suplimentare

- Următoarele funcții și setări ale jocului se pot supune termenilor și condițiilor de pe site-ul de jocuri. Pentru informații suplimentare despre următoarele, accesați site-ul de jocuri:
 - Procedurile folosite pentru gestionarea rundelor de joc neterminate.
 - Durata după care sesiunile inactice de joc se termină automat.
- În cazul unei defecțiuni la software/hardware-ul de joc, toate mizele de joc și toate plățile afectate sunt anulate și toate pariurile afectate vor fi returnate.

Traducerea terminologiei de joc

Observație: Următorul tabel se aplică doar dacă jucați într-o altă limbă decât limba engleză.

Termen în engleză	Termen tradus
Insurance	Asigurare
3 to 2	3 la 2
Win	Câștig